



Liga Premier San Miguel

HOJA DE VOCALÍA No. 33

Categoría: Libre Varonil Fecha: Domingo - Julio 20, 2025 Hora: 12:00 Cancha: San Miguel

Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 5 Vocal: _____

SAN MIGUEL					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Fernando Angulo
✓		⚽x1			10 - Jesus Villegas
✓					11 - Juan Cruz
✓					13 - Luis Hernandez
✓					17 - Cristhian Gil
✓					22 - Gabriel Santos
✓					23 - Erick Lopez
✓					32 - William Bautista
✓					34 - Diego Rivero
✓					35 - Ruben Martinez
✓					40 - Carlos Sanpedro
✓					68 - Gerardo Terrones

Jugadores sancionados en la vocalía No.33
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 250.00
-----------------------	-----------

SUPER AMIGOS					
1					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Margarito Garcia
✓					4 - Angel Antonio
✓					6 - Raul Castellanos
✓		⚽x1			7 - Diego Gatica
✓					8 - Manuel Garcia
✓					9 - Martin Jose
✓					11 - Francisco Gonzalez
✓					15 - Gerardo Antonio
✓					19 - Jose Geronimo
✓					22 - Guillermo Santiago
✓					30 - Claudio Lopez

Jugadores sancionados en la vocalía No.33
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 250.00
-----------------------	-----------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Premier San Miguel, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Premier San Miguel.



Liga Premier San Miguel
HOJA DE VOCALÍA No. 33

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final San Miguel (1) - Super Amigos (1), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: ARMANDO ENRIQUEZ

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

