



Liga Premier San Miguel

HOJA DE VOCALÍA No. 105

Categoría: Libre Varonil Fecha: Domingo - Febrero 08, 2026 Hora: 10:30 Cancha: POLIDEPORTIVO, SAN ANTONIO

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: _____

CLUB ATLETICO MINEIRO					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1000 - Registro De Goles

Jugadores sancionados en la vocalía No.105

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 250.00
-----------------------	------------------

SAN ISIDRO					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Carlos Aguirre
✓					2 - Gerardo Lara
✓					4 - David Santiago
✓					5 - Erick Estudillo
✓					6 - Luis Pedro
✓					7 - Gustavo López
✓					8 - Daniel Hernandez
✓					9 - Diego Lara
✓					12 - Bulmaro Hernández
✓					14 - José Rodríguez
✓					16 - Ramiro Lara
✓					17 - Luis Ruiz
✓					18 - Jose Lopez
✓					21 - Uri Velásquez
✓					22 - David Ruiz
✓					24 - Francisco Mendoza
✓					30 - Víctor Aguirre
✓					56 - Luis Aguirre
✓					91 - Uriel Martínez
✓		⚽x3			1000 - Registro De Goles

Jugadores sancionados en la vocalía No.105

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 250.00
-----------------------	------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Premier San Miguel , en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Premier San Miguel .



Liga Premier San Miguel
HOJA DE VOCALÍA No. 105

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final club atletico mineiro (0) - San Isidro (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: JOSUE BELTRAN

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

